

# DOOMSTALKER: АНОНС КАМПАНИИ НА KICKSTARTER

*Семейство монстров в опасности – коварные космические пехотинцы на подходе! Бравым существам нужно немного денег, чтобы построить мощные защитные сооружения и хитрые ловушки против вероломных бойцов!*

Doomstalker – это аркадный псевдо-изометрический экшн для iOS, PC и Mac в лучших традициях классических шутеров.

Игроку предстоит примерить на себя роль бравого космического пехотинца, волей судьбы обреченного на посадку на таинственный “Объект 001”. Связь с засекреченной лабораторией, созданной под девизом “искусство - в технологии”, внезапно прекратилась, и боец берется за расследование таинственного происшествия.

Краудфандинговая кампания на портале Kickstarter запущена, чтобы собрать деньги на создание игровых уровней и дополнительную проработку баланса. Адрес кампании: <http://www.kickstarter.com/projects/ufna/doomstalker>

Остросюжетная кампания, разделенная на три главы, состоит из восьми крупных логически связанных эпизодов. Захватывающие уровни со множеством геометрических головоломок и секретов станут настоящим вызовом навыкам боя и смекалке игрока.

На пути к тайне загадочного астероида солдат сразится со множеством опасных монстров - кибернетические пауки, охранные боты, бесы и даже летающие шарообразные порождения ада поджидают жертву в темных закоулках!

Для выживания в столь сложных условиях игроку будет доступен мощный набор вооружения от пистолета до орудий массового поражения. По мере прохождения игры игрок сможет использовать образцы темной материи для улучшения и модернизации своих доспехов и инвентаря.

Увлекательная система наград и достижений позволит игроку бросить вызов и сравнить свои силы с другими бойцами. Одновременно в бою смогут участвовать до четырех игроков, доступны специальные онлайн режимы: “ко-оп” (совместное прохождение сюжетной кампании), “арена” (игроки против бесчисленных волн монстров) и “дуэль” (рейтинговый матч друг против друга).

Разработка проекта ведется на движке UDK (Unreal Development Kit). Игра будет доступна для устройств на базе iOS (iPhone 4 и выше, iPad 2 и выше), рассматривается возможность адаптации под PC и Mac. Вы можете проголосовать за проект на Steam Greenlight, чтобы увеличить шансы PC/Mac версии: <http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=126959855> .

## LINKS

- Пресс-кит: <http://ds.ufna.ru/press-kit-en.zip>
- Тизер Трейлер: <http://youtu.be/VTxo2shibAk>
- Блог разработки: <http://www.hagodemon.com>
- Facebook: <http://www.facebook.com/hagodemon>
- IndieDB: <http://www.indiedb.com/games/doomstalker>